

# Bedienungsanleitung

## Inhalt

Inhalt.....	1
Funktionen.....	1
Vor der ersten Regatta mit Start2Win.....	1
Startlinie festlegen.....	2
Startzeitpunkt festlegen.....	2
Start vorbereiten.....	3

## Funktionen

Start2Win ist eine Anwendung für Android Handys und Tablets. Sie verhilft dem Regattasegler zum optimalen Start.

In der Vorstartphase fährt er Startboot und Starttonne ab und speichert deren Koordinaten. Dann zeichnet Start2Win auf der Google Map die Startlinie und die eigene aktuelle Position ein.

Beginnt der Countdown, wird aus der aktuellen Position, Geschwindigkeit und Richtung berechnet, wann die Startlinie erreicht, bzw. überfahren wird. Daraus wiederum wird berechnet, ob die Startlinie voraussichtlich vor, bei oder nach dem Startschuss erreicht wird.

Der Segler kann nun entscheiden, wie er sein Boot steuert, um die Startlinie zum optimalen Zeitpunkt und mit optimaler Geschwindigkeit zu überqueren.

Allerdings haben Segler und Crew in der Vorstartphase alle Hände voll zu tun, müssen die anderen Boote beachten und haben deswegen kaum Zeit Displays abzulesen.

Deshalb gibt Start2Win mit dem neuen "Audio Vario 2 Start" die wichtigsten Informationen akustisch aus.

Das Verfahren ist dem aus dem Segel- und Gleitschirmfliegen bekannten [Variometer](#) nachempfunden. Was dort die Information über Steigen oder Sinken ist, entspricht für den Segler in der Vorstartphase eines Regattalaufs dem zu frühen oder zu späten Eintreffen an der Startlinie. Somit ist er voll informiert und kann seine Starttaktik optimieren. Auf keinen Fall darf durch diese Anwendung das korrekte seemannschaftliche Verhalten gefährdet werden.

In diesem Sinne einen erfolgreichen Start zum Gewinn!

## Vor der ersten Regatta mit Start2Win

Es ist hilfreich, vor dem ersten Regattaeeinsatz von Start2Win einige Einstellungen vorzunehmen und mit der Anwendung vertraut zu werden.

## Boot Einstellungen

Ein vernünftiger Wert für die Höchstgeschwindigkeit des Boots verhindert falsche Berechnungen der Ankunftszeit an der Startlinie, wenn das GPS-Modul im Gerät einen falschen Wert liefert. Kommt selten vor, aber kann vorkommen.

Wenn man sehr langsam unterwegs ist, gibt das GPS-Modul relativ ungenaue Werte zurück (kommt bei sehr niedrigen Geschwindigkeiten vor), die ebenfalls zu Verfälschungen in der Berechnung führen. Der Standardwert muss in der Regel nicht grösser gewählt werden, bei Eingabe von kleineren Werten ist aber Vorsicht geboten.

## Einheiten

Hier können die bevorzugten Einheiten eingestellt werden.

## Audio Vario und Countdown

Wer es erst mal geräuschlos haben möchte, kann hier beides abstellen.

Aber nicht vergessen: Vor der Regatta wieder einschalten, damit man nicht ständig auf die Anzeige schauen muss.

## Den Haftungsausschluss lesen - und los!

Wir weisen ausdrücklich darauf hin, dass *nosedowncomputing* für keinerlei aus der Nutzung des Produkts, der Bedienungsanleitung oder von Informationen der Web-Site des Produkts entstehende schädliche Konsequenzen verantwortlich gemacht werden kann, die sich direkt oder indirekt aus deren Nutzung ergeben könnten.

Das korrekte seemannschaftliche Verhalten darf durch diese Anwendung nicht gefährdet werden.

## Startlinie festlegen

Wir sind auf dem Wasser, die Regattaleitung hat die Startlinie festgelegt. Start2Win muss als Erstes die Startlinie kennen, sonst ist es nutzlos.

In der **Map View** wird **Startlinie** getappt. Wir fahren zur Steuerbordbegrenzung der Startlinie und tappen **Stb Tonne**; das Gleiche für die Backbordbegrenzung und tappen **Bbd Tonne**.

Tipp: Dem ungeübten Benutzer empfiehlt es sich, die Startlinienbegrenzungen etwas innerhalb und etwas auf die Startraumseite zu legen. Dadurch liegt man auf der sicheren Seite.

Sollte die Startlinie z.B. wegen Winddrehung geändert werden, kann jederzeit eine der beiden, oder auch beide Startlinienbegrenzungen nochmals angefahren und neu getappt werden.

Hat man Steuerboardtonne und Backboardtonne verwechselt oder geändert, kann die Positionen der beiden Tonnen getauscht werden.

## Startzeitpunkt festlegen

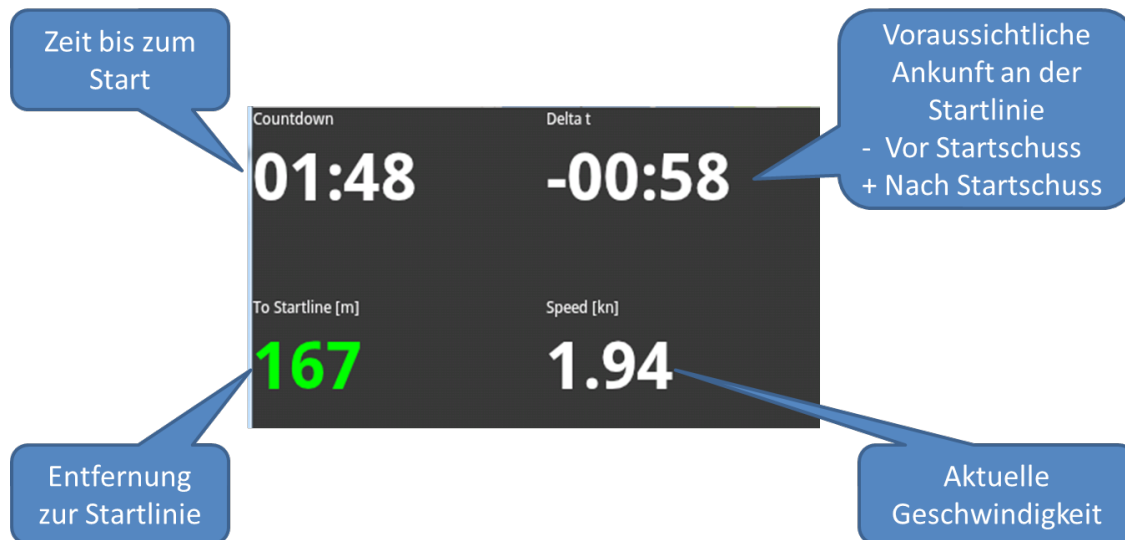
In der **Map View** wird **Stoppuhr** getappt. Über den Slider werden die Minuten bis zum Start eingestellt. Synchron zum Flaggen- bzw. Schallsignal **Starten** tappen.

Hat es nicht exakt geklappt kann dieser Vorgang zu einem späteren Zeitpunkt (volle Minuten bis zum Startschuss) nochmals wiederholt werden.

## Start vorbereiten

### Die Anzeige

Die *Map View* zeigt nun im unteren bzw. rechten Teil folgendes Bild:



### Anzeige und akustische Signale

Anzeige	Akustisches Signal	Beschreibung
	<p>•</p> <p>„Die Startlinie ist steuerbords“</p>	Die Startlinie befindet sich 47° weiter an Steuerbord
	<p>••</p> <p>„Die Startlinie ist backbords“</p>	Die Startlinie befindet sich 54° weiter an Backbord
	<p>•••</p> <p>„Die Startlinie ist achteraus“</p>	Man entfernt sich von der Startlinie